

GEIAL313G-B
Objektum orientált programozás gyakorlat

Tantárgy leckekönyvi jegyzője: Dr. Baksáné Dr. Varga Erika, egyetemi docens

Tantárgy lezárásának módja: aláírás és gyakorlati jegy

Kredit: 2

Kontakt órák száma / hét: 3 labor gyakorlat

Gyakorlat időpontja, helye: szerda 8.00 – 11.00, L102

Gyakorlatvezető: Ficsor Lajos

ÜTEMTERV

Hét	Gyakorlat
1.	Fejlesztőkörnyezet megismerése. Első java programok. Github repository létrehozása.
2.	Procedurális program írása Java nyelven.
3.	Procedurális program írása Java nyelven.
4.	Osztálydefiníció és példányosítás.
5.	Osztálydefiníció, konstruktor. Referenciák.
6.	Osztálydefiníció, konstruktor. Metódusok és túlterhelés (overloading). Csomagok/névterek, osztályszintű tagok.
7.	Öröklődés, felüldefiniálás, referenciák típusai.
8.	Absztrakt osztály, absztrakt metódus.
9.	Interfész definiálása, implementálása.
10.	-
11.	Tömbrendezés, dinamikus tömb. Enum.
12.	Kivételkezelés, fájlkezelés.
13.	Féléves programozási feladat leadása
14.	Féléves programozási feladat pótlása

Tananyag: www.iit.uni-miskolc.hu → Munkatársak: Baksáné V.E. → Oktatott tárgyak → OOP

Ajánlott irodalom:

1. Oracle Java dokumentáció, <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>
2. Kövesdán Gábor: Szoftverfejlesztés Java SE platformon, Második kiadás – Frissítve Java 11-es verzióhoz, ISBN: 9786150029337, 2018.
3. Reiter István: C# programozás lépésről lépésre, Jedlik Oktatási Stúdió, Bp. 2012

A Miskolci Egyetem e-learning portálján elérhető kurzusok:

1. Java programozási gyakorlatok (IT.P1.JAVA.0.Hx)
2. Objektumorientált programozás (IT.P2.MODUL.0.H és IT.P2.MODUL.0.Hx)

Alíráás megszerzésének feltétele: részvétel a gyakorlati órák 50%-án

Gyakorlati jegy megszerzése:

A tárgy lezárásához a félév során egy önálló programozási feladatot kell megoldani és személyesen bemutatni. A program fejlesztése során minden verziót fel kell tölteni az oktatóval megosztott Github repository-ba, a feladat kiadását követően heti rendszerességgel.

Miskolc, 2021. február 4.

Dr. Baksáné Dr. Varga Erika
tárgyjegyző